

1. ОЦЕНОЧНЫЕ МАТЕРИАЛЫ ДЛЯ ТЕКУЩЕГО КОНТРОЛЯ УСПЕВАЕМОСТИ ОБУЧАЮЩИХСЯ ПО ДИСЦИПЛИНЕ

Текущий контроль успеваемости является обязательной частью внутренней системы оценки качества освоения обучающимися образовательной программы. Текущий контроль успеваемости проводится в рамках изучения дисциплины в течение семестра. Виды, формы и график определяется преподавателем.

2. ТИПОВЫЕ КОНТРОЛЬНЫЕ ЗАДАНИЯ ИЛИ ИНЫЕ МАТЕРИАЛЫ ДЛЯ ОЦЕНКИ ЗНАНИЙ, УМЕНИЙ, НАВЫКОВ И (ИЛИ) ОПЫТА ДЕЯТЕЛЬНОСТИ, ХАРАКТЕРИЗУЮЩИХ УРОВЕНЬ СФОРМИРОВАННОСТИ КОМПЕТЕНЦИЙ

ОПК-2. Способен применять компьютерные/суперкомпьютерные методы, современное программное обеспечение, в том числе отечественного происхождения, для решения задач профессиональной деятельности.

1. Прочитайте текст и выберите один правильный вариант ответа.

Задание 1	Где правильно создана переменная?
1	<code>float big_num = 23.2234;</code>
2	<code>x = 0;</code>
3	<code>int num = "1";</code>
4	<code>char symbol = 'A';</code>

2. Прочитайте текст и выберите один правильный вариант ответа.

Задание 2	2. Что покажет код ниже? <pre>static int num = 0; public static void Main (string[] args) { testFunc(num); testFunc(num); } public static void testFunc (int num) { num++; Console.Write(num); }</pre>
1	00
2	01
3	11
4	Ошибку в коде
5	12

3. Прочитайте текст и выберите один правильный вариант ответа.

Задание 3	Что делает try-catch?
1	Работает с базой данных

2	Работает с файлами
3	Работает с исключениями
4	Работает с классами

4. Прочитайте текст и выберите один правильный вариант ответа.

Задание 4	Что такое перегрузка методов?
1	Передача слишком большого файла через return
2	Использование одного имени для разных методов
3	Передача слишком больших данных в функцию
4	Использование разных имён для разных методов

5. Прочитайте текст и выберите один правильный вариант ответа.

Задание 5	В чем отличие между break и continue?
1	continue пропускает итерацию, break выходит из цикла
2	continue работает только в циклах, break дополнительно в методах
3	Нет отличий
4	break используется в switch case, а continue в циклах

6. Прочитайте текст и выберите один правильный вариант ответа.

Задание 6	При каком условии результат будет равен значению true? int a = 1, b = 5; bool some = false;
1	some a == 4 b < 3
2	(some && a != 2) b > 5
3	(b > 5 && a <= 3) (!some a < 1)
4	(b != 5 a == 3) (!some && a > 1)
5	(b <= 5 a == 3) && some?

7. Прочитайте текст и выберите один правильный вариант ответа.

Задание 7	Где верно происходит вывод данных в консоль?
1	Console.log("Привет!");
2	Console.WriteLine("Привет!");
3	Console.write("Привет!");
4	print("Привет!");

8. Прочитайте текст и выберите один правильный вариант ответа.

Задание 8	Что будет выведено на консоль? public static void Main(string[] args) { { int digit = 5; } Console.WriteLine(digit); }
1	null

2	0
3	5
4	Возникнет ошибка
5	""

9. Прочитайте текст и выберите один правильный вариант ответа.

Задание 9	Что будет выведено на консоль при исполнении кода: <pre> class Person { public string Name { get; set; } public Person(string name) { this.Name = name; } } class Program { static void Main(string[] args) { const string personName = "Anatoliy"; Person firstPerson = new Person(personName); Person secondPerson = new Person(personName); Console.WriteLine(firstPerson == secondPerson); } } </pre>
1	True
2	False
3	Возникнет ошибка
4	Anatoliy

10. Впишите пропущенное слово.

_____ - ключевое слово, используемое при объявлении констант.

11. Прочитайте текст и запишите развернутый обоснованный ответ.

Для чего предназначен метод Math.Sqrt(...)?

12. Прочитайте текст и запишите развернутый обоснованный ответ.

В каких единицах задается значение параметра метода Math.Sin(...),

13. Впишите пропущенное слово.

_____ - метод, который возвращает абсолютное значение для аргумента.

14. Впишите пропущенное слово.

_____ - метод, который возвращает максимальное число из a и b.

15. Закончите предложение.

Операторы, выполняемые слева направо, называются_____.

16. Закончите предложение.

Структуры относятся к _____ типу данных.

17. Прочитайте текст и запишите развернутый обоснованный ответ.

В каких случаях выполняется неявное приведение типа данных?

18. Впишите пропущенное слово.

Метод _____ класса _____ возвращает указанное число, возведенное в указанную степень.

19. Впишите пропущенное слово.

Операция "+" для строк называется _____ и выполняет _____?

20. Прочитайте текст и запишите развернутый обоснованный ответ.

Перечислите типы данных C# с плавающей точкой.

21. Прочитайте текст и запишите развернутый обоснованный ответ.

Перечислите типы данных, позволяющие работу с символами.

22. Прочитайте текст и запишите развернутый обоснованный ответ.

Какие спецификаторы доступа используются в C#?

23. Прочитайте текст и запишите развернутый обоснованный ответ.

Для чего используется модификатор readonly?

24. Прочитайте текст и запишите развернутый обоснованный ответ.

Перечислите члены класса.

Компетенция ОПК-2 сформирована, если обучающийся набрал 70% и более правильных ответов по оценочным материалам.

Компетенция ОПК-2 не сформирована, если обучающийся набрал менее 70% правильных ответов по оценочным материалам.

ОПК-3. Способен к разработке алгоритмических и программных решений в области системного и прикладного программирования, математических, информационных и имитационных моделей, созданию информационных ресурсов глобальных сетей, образовательного контента, прикладных баз данных, тестов и средств тестирования систем и средств на соответствие стандартам и исходным требованиям.

1. Прочитайте текст и выберите один правильный вариант ответа.

Задание 1	Что будет выведено на консоль? Console.WriteLine(11/2);
1	5.5
2	6
3	5
4	11

2. Прочитайте текст и выберите один правильный вариант ответа.

Задание 2	Какой способ вызова исключения является корректным?
1	call Exception();
2	throw new Exception();
3	throw Exception();
4	new Exception();
5	Exception();

3. Прочитайте текст и выберите один правильный вариант ответа.

Задание 3	Что будет выведено на консоль: int number = 2; Console.WriteLine(++number - number-- * ++number);
1	-6
2	1
3	0
4	Возникнет ошибка
5	-1

4. Прочитайте текст и выберите один правильный вариант ответа.

Задание 4	Что будет выведено на консоль? byte firstValue = 200; byte secondValue = 100; Console.WriteLine(firstValue + secondValue);
1	300
2	44
3	-44
4	Возникнет ошибка
5	-45

5. Прочитайте текст и выберите один правильный вариант ответа.

Задание 5	Что делает модификатор sealed?
1	разрешает наследование только один раз
2	запрещает наследование
3	ограничивает видимость текущей сборкой
4	добавляется просто для наглядности, но ничего не изменяет

6. Прочитайте текст и выберите один правильный вариант ответа.

Задание 6	Выполнится ли блок finally, если исключения не было?
1	Да
2	Нет
3	зависит от кода
4	зависит от режима работы

7. Прочитайте текст и выберите один правильный вариант ответа.

Задание 7	Что будет выведено на консоль?
-----------	--------------------------------

	Console.WriteLine("Text" + " test");
1	"Text test"
2	String.Empty
3	" test"
4	возникнет ошибка
5	"Text"

8. Прочитайте текст и выберите один правильный вариант ответа.

Задание 8	Что обозначает операция "%"?
1	присваивание
2	остаток от деления
3	возведение в степень
4	деление
5	вычисление процентов

9. Прочитайте текст и выберите один правильный вариант ответа.

Задание 9	Как обозначается цикл с предусловием?
1	do
2	while
3	do while
4	if

10. Прочитайте текст и запишите развернутый обоснованный ответ.

Как расшифровывается аббревиатура ООП?

11. Прочитайте текст и запишите развернутый обоснованный ответ.

Перечислите основные принципы ООП.

12. Впишите пропущенное слово.

Оператор _____ возвращает значение из метода.

13. Впишите пропущенное слово.

_____ - ключевое слово, используемое в C# для подключения к программе пространства имен.

14. Впишите пропущенное слово.

Переменные, которые доступны во всем проекте, объявляются с помощью спецификатора доступа _____.

15. Впишите пропущенное слово.

Одномерный массив можно назвать _____.

16. Впишите пропущенное слово.

К каждому элементу массива возможно непосредственное обращение по _____ элемента.

17. Впишите пропущенное слово.

Массив – это структура данных, позволяющая хранить под одним именем совокупность данных одного _____.

18. Впишите пропущенное слово.

Если количество элементов массива заранее определено, то такой массив принято называть _____.

19. Впишите пропущенное слово.

Переменная, которая доступна только в текущей процедуре или функции называется _____.

20. Прочитайте текст и запишите развернутый обоснованный ответ.

Перечислите варианты явного преобразования в тип `int` переменной `X` типа `double`.

21. Прочитайте текст и запишите развернутый обоснованный ответ.

Массив в языке `C#` - это?

22. Прочитайте текст и запишите развернутый обоснованный ответ.

Как связаны понятия класс и объект в языке `C#`?

23. Прочитайте текст и запишите развернутый обоснованный ответ.

Опишите процесс создания нового класса в языке `C#`.

24. Прочитайте текст и запишите развернутый обоснованный ответ.

Что представляет собой перечисляемый тип (перечисление) в языке `C#`.

Компетенция ОПК-3 сформирована, если обучающийся набрал 70% и более правильных ответов по оценочным материалам.

Компетенция ОПК-3 не сформирована, если обучающийся набрал менее 70% правильных ответов по оценочным материалам.

**3. МЕТОДИЧЕСКИЕ МАТЕРИАЛЫ, ОПРЕДЕЛЯЮЩИЕ ПРОЦЕДУРУ И КРИТЕРИИ
ОЦЕНИВАНИЯ СФОРМИРОВАННОСТИ КОМПЕТЕНЦИЙ**

Процедура проведения промежуточной аттестации обучающихся

Результатирующая оценка проставляется по совокупности текущей успеваемости с использованием балльно-рейтинговой системы и выполнения заданий на зачете.

Балльно-рейтинговая система

№ п/п	Вид работ	Сумма в баллах
1.	Активная познавательная работа во время занятий (конспектирование дополнительной и специальной литературы; участие в оценке результатов обучения других и самооценка; участие в обсуждении проблемных вопросов)	5

	по теме занятия и т.д.) - выполнение тестовых заданий к лекциям	
2.	Контрольные мероприятия	90
	Лабораторная работа № 1.	10
	Лабораторная работа № 2.	10
	Лабораторная работа № 3.	10
	Лабораторная работа № 4.	15
	Лабораторная работа № 5.	15
	Лабораторная работа № 6.	15
	Лабораторная работа № 7.	15
3.	Ответ на зачете	5

Критерии оценивания

оценка «отлично» выставляется обучающемуся, который набрал 70% и более правильных ответов по оценочным материалам для каждой компетенции и показал прочные знания основных положений фактического материала, умение самостоятельно решать конкретные практические задачи повышенной сложности, свободно использовать справочную литературу, делать обоснованные выводы из результатов анализа конкретных проблемных ситуаций;

оценка «хорошо» выставляется обучающемуся, который набрал 70% и более правильных ответов по оценочным материалам для каждой компетенции и показал прочные знания основных положений фактического материала, умение самостоятельно решать конкретные практические задачи, предусмотренные рабочей программой, свободно использовать справочную литературу, делать обоснованные выводы из результатов анализа конкретных проблемных ситуаций;

оценка «удовлетворительно» выставляется обучающемуся, который набрал 70% и более правильных ответов по оценочным материалам для каждой компетенции и показал знания основных положений фактического материала, умение получить с помощью преподавателя правильное решение конкретной практической задачи из числа предусмотренных рабочей программой. Обучающийся знаком с рекомендованной справочной литературой;

оценка «неудовлетворительно» выставляется обучающемуся, который набрал менее 70% правильных ответов по оценочным материалам для каждой компетенции и при ответе обучающегося выявились существенные пробелы в знаниях основных положений фактического материала, неумение с помощью преподавателя получить правильное решение конкретной практической задачи из числа предусмотренных рабочей программой.